

REGULAMENTO UBABALO E-CUP CHALLENGE I

LEAGUE OF LEGENDS

✓ EQUIPES

- Não terá limite de equipes participantes.
- As equipes deverão ser formadas por no mínimo 5 e no máximo 6 jogadores
- Todos os nicks dos jogadores devem permanecer o mesmo do inscrito no formulário de inscrição do campeonato, permanecendo o mesmo até o fim.
- Não será permitido participação de jogadores que não estão na relação de inscritos no campeonato.
- Caso ocorra a mudança de nick, a mesma deve ser realizada uma semana antes do início da competição e avisada à organização.

✓ DATAS

- O torneio acontecerá em dois finais de semana
- Nos dias **12 e 13** de Junho a partir das 13:00hs

✓ TAXA DE INSCRIÇÃO

- A taxa de inscrição será de R\$ 10,00 (Dez reais) por equipe

✓ PREMIAÇÃO

- A premiação será no valor de R\$ 25,00 em RP para cada jogador campeão

✓ FORMA DE DISPUTA

- Os times serão divididos em chaves através de sorteio
- Os jogos serão eliminatórios em MD1
- A final será uma partida MD3
- Serão tolerados atrasos de no máximo 5 minutos do horário pré-estabelecido apenas no primeiro jogo.
- Caso o jogador não compareça no tempo ou atrase, um bot será adicionado a lane que falta o jogador ou o time pode optar por jogar com jogadores a menos ou perder por *W.O.*
- Caso a transmissão atrase mais de trinta minutos do horário pré-estabelecido do draft, os times do jogo prejudicado têm direito a solicitar um reagendamento para uma data de comum acordo entre ambos os times e a organização do *UBABALO*.
- A organização escolherá os jogos a serem transmitidos no canal oficial da Ubablo Cup.
- Os capitães dos times deverão enviar prints do final da partida à organização.

✓ **O QUE DEVE SER FEITO**

- Para ter acesso ao campeonato, todos os integrantes da equipe devem ler e assistir o vídeo liberado via link
- Após essa tarefa ser concluída todos receberão o OK de participação

✓ **DAS COMUNICAÇÕES:**

- É proibido o uso de palavrões ou qualquer outro tipo de ofensa dentro da sala de espera do lol , nas entrevistas ao vivo, dentro do jogo (no /all) e no chat da transmissão.
- Os atletas inscritos não poderão usar ofensas ou palavras de baixo calão nos chats de transmissão das partidas do UBABALO.
- O uso de emotes e maestria é liberado. (Caso o jogador não queira receber os emotes ou maestrias deve apenas “mutar” na interface de "opções" do jogo).
- Apenas capitães e coachs devem se comunicar com a equipe da organização para evitar confusão e não atrasar a transmissão. Confusão causada por jogadores que não possuem essa prerrogativa será passível de punição.