



Texto: Filipenses 03:21

## Nasci para ser transformado

O sonho de todo jogador brasileiro é um dia ser transferido para o futebol europeu, jogar por grandes times, competir contra grandes nomes do futebol mundial, participar dos campeonatos considerados os mais fortes do mundo e assim ter mais chances de ser convocado para a seleção brasileira.

Quando isso acontece, existe uma fase de adaptação por onde o atleta deve passar, esse período serve para que o mesmo se acostume com a forma de jogar que é bem diferente do Brasil e uma das características que sofre muita alteração é a parte física, normalmente os atletas ficam muito mais fortes para aguentar o novo estilo de jogo. **Literalmente ocorre uma transformação.**

Quem passa por esse processo aparentemente fica melhor e também mais preparado. E por falar em melhor e mais preparado, a Palavra de Deus (Bíblia) também nos fala de sermos melhores e mais preparados, veja só:

Filipenses 03:21 *“Que transformará o nosso corpo abatido, para ser conforme o seu corpo glorioso, segundo o seu eficaz poder de sujeitar também a si todas as coisas.”* (Versão Corrigida Fiel).

A transformação do jogador é corporal e a Bíblia também fala de uma transformação corporal. Porém ao invés de tomar suplementos alimentares e se dedicar a treinamentos rigorosos a transformação

corporal que a Bíblia diz esta atrelada a ter **Jesus como Senhor e Salvador da vida**. Não é uma transformação onde nascerão músculos e nos deixará mais forte, mas uma transformação que deixa nosso corpo totalmente preparado pra passar a eternidade com Jesus.

Caso você queira ter esse corpo o processo é muito simples, como falado acima apenas convide Jesus para ser o Senhor e Salvador de sua vida.

## Questões:

1 - Qual a maior transformação que você já passou?

---

---

2 - O que você acha que ainda precisa ser transformado em sua vida?

---

---

3 - Você acha que receberá esse corpo glorificado que a Bíblia diz? Por que?

---

---

NOME:	CATEGORIA	TIME:

<http://ubabalocup.wixsite.com/2018>